

**MICILE
GENII
JOCURI
ALE
MINTII**

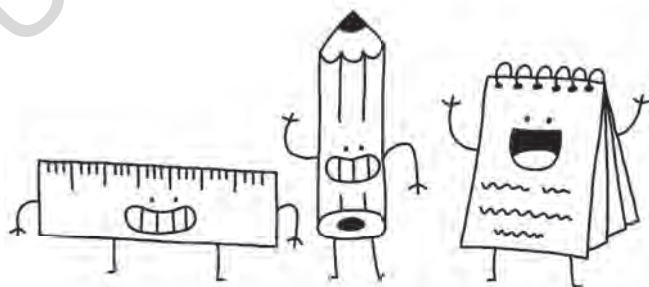
Exerciții și soluții de
Gareth Moore

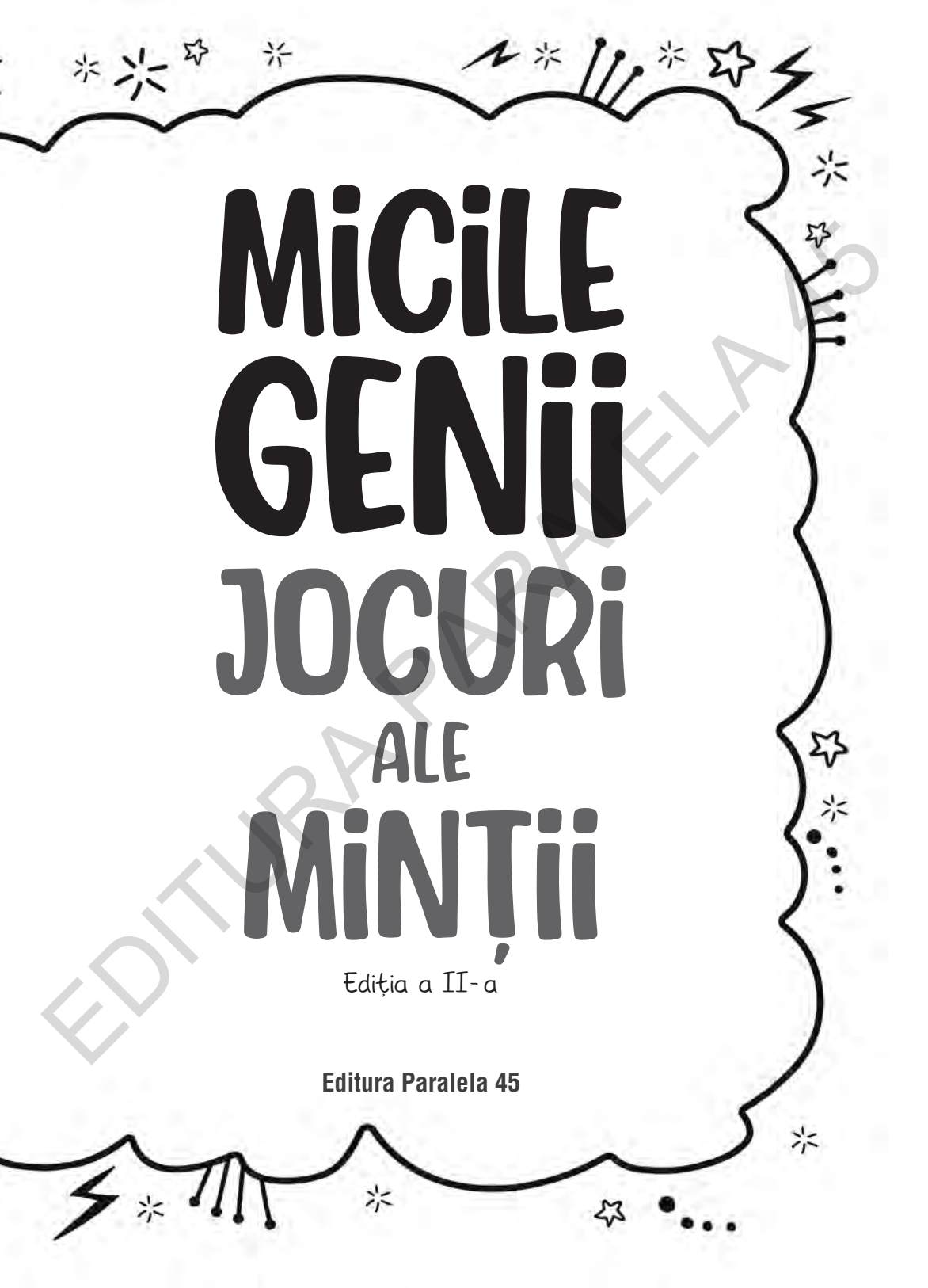
Ilustrații de Jess Bradley



Design interior: Zoe Bradley

Design copertă: John Bigwood





MICILE GENII JOCURI ALE MINTII

Ediția a II-a

Editura Paralela 45

Traducere: Mihaela Pogonici
Redactare: Ionuț Burcioiu
Tehnoredactare & DTP copertă: Mihail Vlad
Pregătire de tipar: Marius Badea

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României

Micile genii : jocuri ale minții. – Ed. a 2-a. – Pitești : Paralela 45, 2025
ISBN 978-973-47-4272-1
087.5



Brain Games for Bright Sparks

Gareth Moore

Jocuri și soluții © Gareth Moore 2019

Ilustrații și layout © Buster Books 2019

Copyright © Editura Paralela 45, 2025

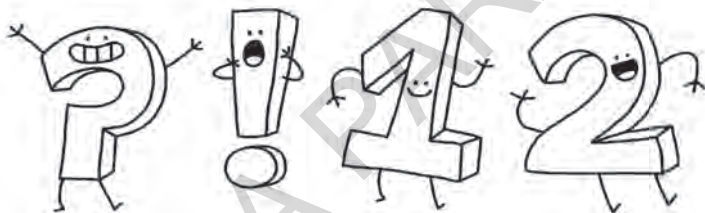
Prezenta lucrare folosește denumiri ce constituie mărci înregistrate, iar conținutul este protejat de legislația privind dreptul de proprietate intelectuală.

www.edituraparelela45.ro

INTRODUCERE

E vremea să-ți antrenezi mintea cu această carte distractivă cu peste 80 de jocuri care îți vor testa cunoștințele și abilitățile.

Dificultatea jocurilor e progresivă, de aceea e bine să o iei cu începutul. La finalul fiecărui joc vei vedea un simbol constând într-un ceas mic. Folosește acest spațiu pentru a nota cât timp îți ia să termini fiecare joc.



Pe fiecare pagină ai loc să-ți notezi diverse lucruri, dar, dacă îți trebuie mai mult spațiu, poți să folosești paginile de note de la finalul cărții.

Instrucțiunile fiecărui joc îți vor spune cum să începi. Dacă nu ești sigur ce ai de făcut, recitește-le, poate ai omis ceva. Multe dintre jocuri conțin și exemple, pentru a te ajuta.

Folosește un creion pentru a nota răspunsurile, ca să poți șterge ușor în caz că greșești.

Dacă tot nu știi cum se face, întreabă un adult. În ultimă instanță, caută răspunsul la finalul cărții, apoi încearcă să descoperi singur cum s-a ajuns la acea soluție.

Baftă și distracție plăcută!



Gareth este un as al exercițiilor de perspicacitate și autorul multor cărți cu teste pentru antrenarea minții.

A creat un site de antrenare a minții, BrainedUp.com, și are un website de exerciții de perspicacitate, numit PuzzleMix.com. Gareth a obținut un doctorat la Universitatea Cambridge, unde a învățat mașinile să înțeleagă limbajul uman.



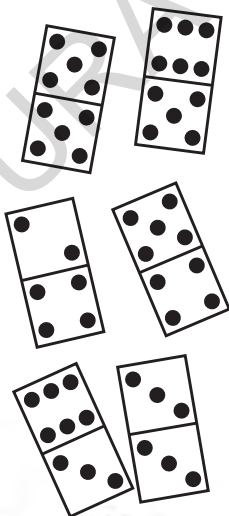
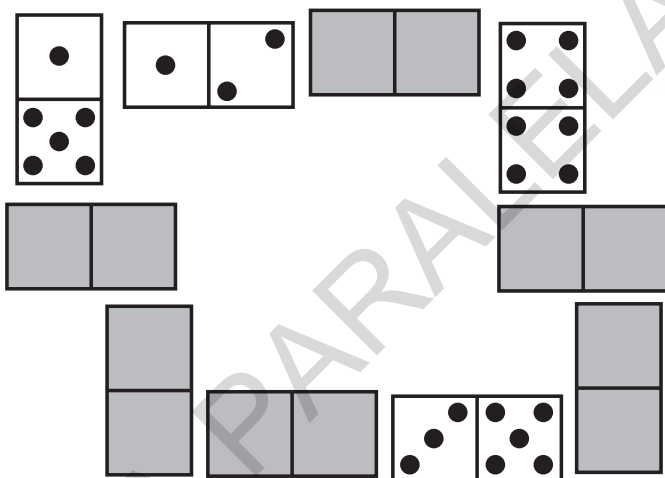
**SĂ ÎNCEAPĂ
JOCURILE
MINTII!**



1

DOMINO

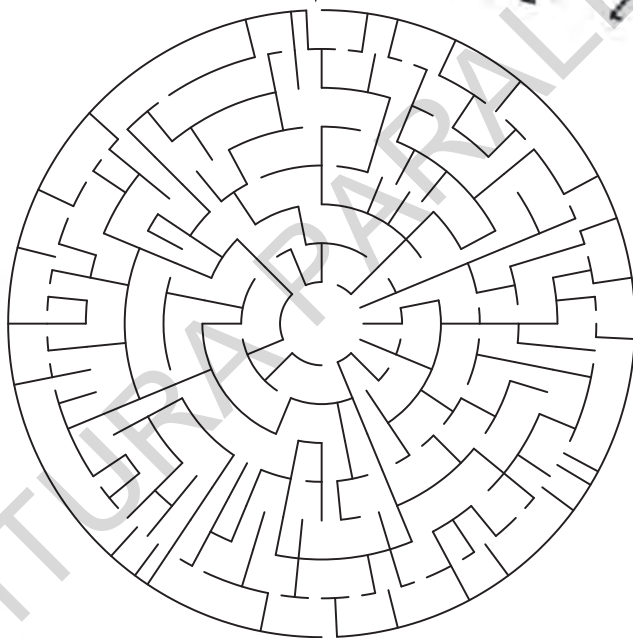
Completează această buclă cu cele șase piese de domino care lipsesc (aflate în partea de jos a paginii). Potrivit regulilor jocului de domino, jumătățile în contact trebuie să fie marcate cu același număr de puncte.



2

PÂNZA DE PĂIANJEN

Cât de repede poți ajuta păianjenul să ajungă în centrul pânzei și apoi să iasă pe cealaltă parte? Nu uita să te cronometrezi!

Start
↓Final
↑

TIME



.....

E

CALCULE DULCI

Poți rezolva aceste calcule cu ciocolată?

1. Patru prieteni împart în mod egal 10 bucăți de ciocolată, luând fiecare cât mai multe. Bucățile nu pot fi rupte în părți mai mici și unele pot să rămână neîmpărțite.

CÂTE BUCĂȚI ...

a. ... are fiecare prieten?

b. ... au rămas?



2. Trei prieteni împart o ciocolată. Fiecare a luat câte patru bucăți și au rămas două.

Ce număr de bucăți avea tableta de ciocolată înainte să fie împărțită?
.....

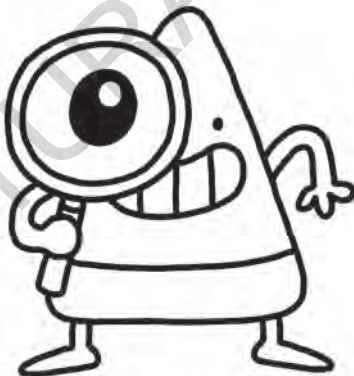


4

LITERE ȘUGUBEȚE

È vremea să fii detectiv de litere! Completează grila de mai jos astfel încât literele A, B și C să apară o singură dată pe fiecare rând și coloană.

		A
C		

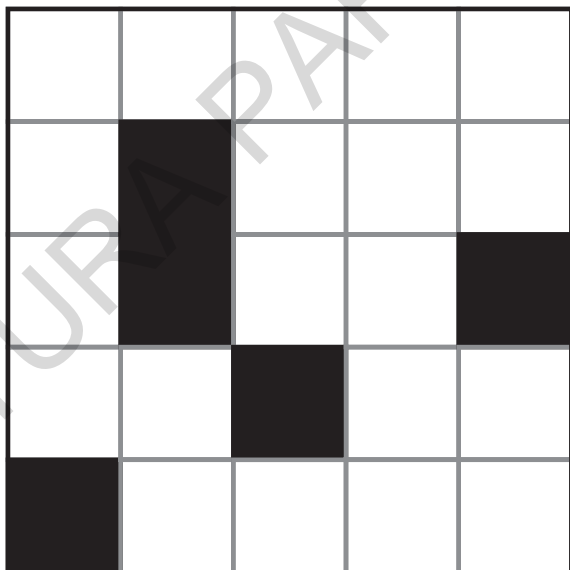
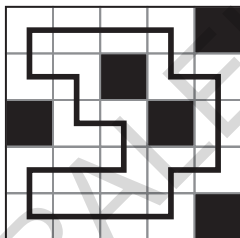


5

BUCLA LOGICĂ

Ești bun la desenat? Atunci trasează o singură buclă care să treacă prin fiecare căsuță albă. Mișcările pot fi numai pe orizontală și verticală și printr-un pătrat nu poate trece mai mult de o linie.

EXEMPLU:



Acești monștri vor să zboare, dar, ca să se poată ridica în aer, trebuie să cumpere baloane de la vânzătorul de baloane.

Alege acele baloane ale căror numere, adunate, dau totalul fiecărui monstru (din caseta de lângă el) și scrie numerele pe baloanele lui. Un număr poate fi utilizat o singură dată pentru fiecare total.

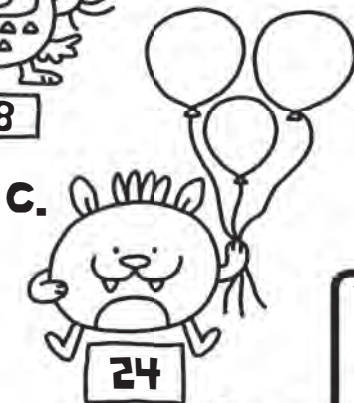
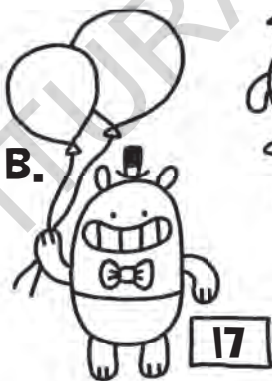
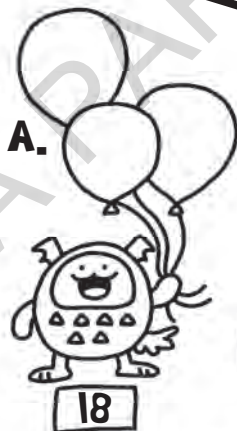
EXEMPLU:



LUME, LUME!
BALOANE
DE VÂNZARE!



**VÂNZĂTOR
DE BALOANE**

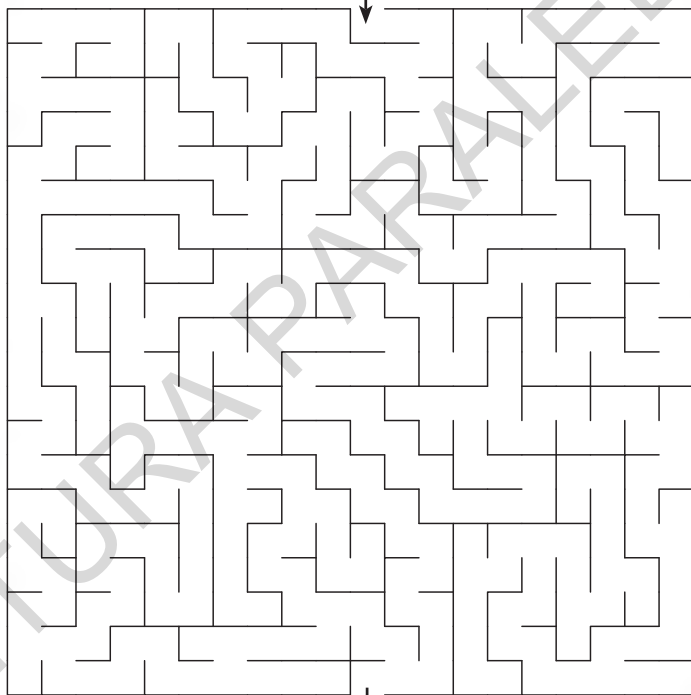


7 LABIRINT CU EXTRATEREȘTRI

Îți plac labirinturile? Ajută acest mic extraterestru rătăcit să se întoarcă la el acasă, arătându-i cum să găsească drumul până la naveta spațială.



Start

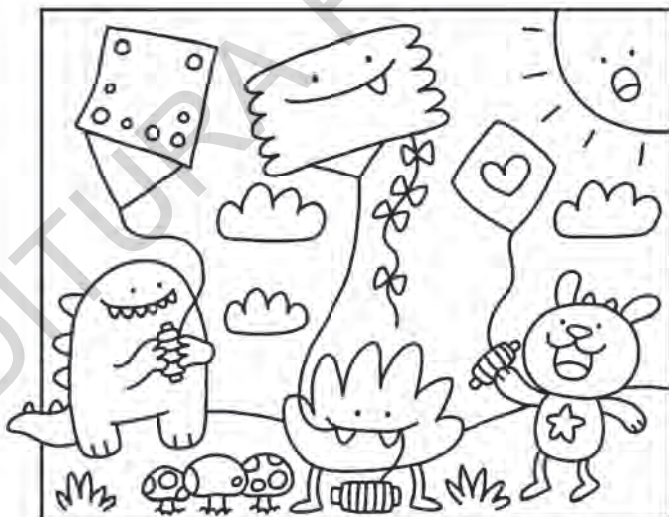
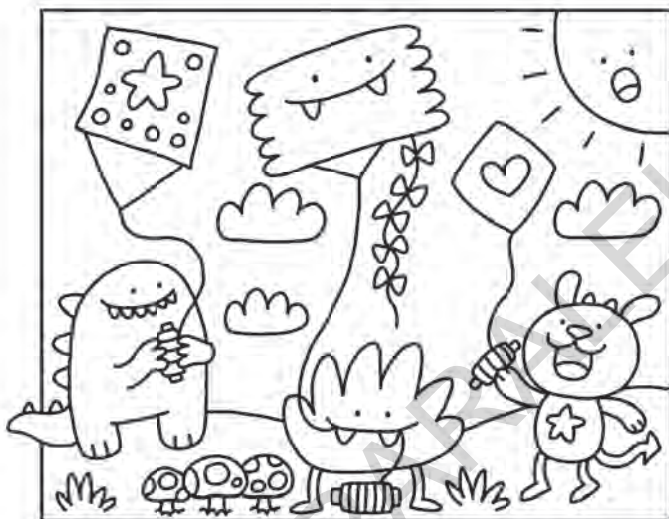


Final



GĂSEȘTE DIFERENȚA

Poți să găsești cele 5 diferențe dintre cele două imagini?



TIMP

